



Este libro pertenece a:



---

**DISEÑADORA**



© 2021 Disney Enterprises, Inc.  
Todos los derechos reservados.

Derechos exclusivos en español para México



© 2021, Editorial Planeta Mexicana, S.A. de C.V.  
Bajo el sello editorial PLANETA JUNIOR M.R.  
Avenida Presidente Masarik núm. 111,  
Piso 2, Polanco V Sección, Miguel Hidalgo  
C.P. 11560, Ciudad de México  
www.planetadelibros.com.mx

Título: *Cruella. Fashion book*  
Textos: María Eugenia Blanco

Primera edición en México: junio de 2021  
ISBN: 978-607-07-7617-5

No se permite la reproducción total o parcial de este libro ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito de los titulares del *copyright*.

La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Arts. 229 y siguientes de la Ley Federal de Derechos de Autor y Arts. 424 y siguientes del Código Penal).

Si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra diríjase al CeMPRO (Centro Mexicano de Protección y Fomento de los Derechos de Autor, <http://www.cempro.org.mx>).

Impreso en los talleres de Litográfica Ingramex, S.A. de C.V.  
Centeno núm. 162, colonia Granjas Esmeralda, Ciudad de México  
Impreso y hecho en México – *Printed and made in Mexico*



Disney  
**Cruella**

*fashion*



**BOOK**

accesorios diseño arte moda



Planeta  
Junior



# Cómo usar este libro

En estas páginas te proponemos una serie de ejercicios para que te sumerjas de lleno en el universo de la moda ¡y saques a la diseñadora que hay en tu interior!

Junto a Cruella, descubrirás algunos elementos básicos utilizados en el diseño de modas, como por ejemplo:



## FORMA

Es la línea de todo el atuendo, lo primero que notas cuando miras una prenda, más allá del color y otros detalles. Modificando la forma de una prenda, puedes acentuar distintas partes del cuerpo.



## TEXTURA


Las prendas no solo se perciben con los ojos, sino también con el tacto. ¿Podrías reconocer la frescura de la seda con los ojos cerrados? ¿Y la suavidad del algodón? ¡Exploraremos la textura para que puedas añadir encanto a tus prendas!



## COLOR

La paleta de colores es infinita, pero, a la hora de pensar tus diseños, querrás elegir los colores con mucho cuidado. ¿Sabías que incluso pueden afectar nuestro estado de ánimo?

¡Navega por las páginas de este libro y pon manos a la obra para crear las prendas y accesorios con los que siempre soñaste!



En el mundo de la moda hay muchas palabras específicas. Si tienes dudas sobre alguna palabra o no conoces la forma de alguna de las prendas mencionadas en este libro, búscalas en internet. ¡Encontrarás muchos ejemplos!

A lo largo del libro encontrarás páginas señaladas con distintos íconos que te llevarán a explorar diferentes aspectos del diseño de moda:



## Elementos de diseño



Hay muchos detalles que pueden hacer que una prenda sea única. Veremos distintos elementos de una prenda o look que puedes modificar para convertirla en algo fuera de serie. ¡Busca este icono para descubrir elementos de diseño de moda que puedes personalizar!

## Buscando inspiración



¿Quieres saber dónde obtener inspiración para tus diseños? ¡En las páginas señaladas con esta imagen encontrarás la respuesta!

## Color



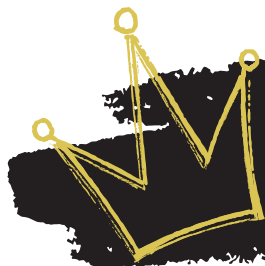
Conociendo algunas reglas básicas podrás combinar los colores para poder crear exactamente los efectos que buscas. ¡Sigue este rastro para experimentar con el color!

## Colecciones y accesorios



Una vez que hayas aprendido algunas cuestiones básicas, será momento de ponerlas en práctica diseñando prendas y accesorios únicos. ¡Busca este icono a lo largo del libro y completa toda tu línea de ropa y complementos!!

# ¡Entrando en calor!



Busca en revistas o sitios web de moda algunos detalles interesantes de prendas. Pueden ser tipos de escote, volados, bordados, formas de mangas o lo que se te ocurra!



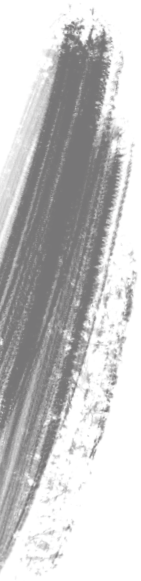
Ahora dibuja 3 vestidos sencillos (parecidos a una enagua) y trabaja sobre cada uno de ellos aplicando los detalles que hayan llamado tu atención.



Inspírate en la idea que te haya gustado y llévala al vestido entero. Por ejemplo, si te gustaron unos bordados de los puños, imagina cómo puedes usarlos en todo el vestido. **¡Usa tu imaginación!**



Crivella



# ¡Entrando en calor!

Ahora toma el vestido que diseñaste en las páginas 6-7 y crea toda una línea de ropa inspirándote en él. Puedes incluir pantalones, blusas, camisetas, sombreros, calcetines ¡y todo lo que se te ocurra!





# ¡Entrando en calor!

En las páginas 6 a 9 trabajaste para crear un vestuario completo. ¡Ahora pruébalo en un boceto de modas! Inspírate en estas siluetas de Cruella para crear tu boceto.



## TIPS:

1. Dibuja una línea recta vertical que te sirva de eje central para el boceto.
2. Separa la figura en 9 espacios de igual tamaño.
3. Dibuja un óvalo en el primer espacio para la cabeza.
4. Dibuja la línea de la clavícula en la mitad del segundo espacio.
5. Dibuja la línea de la cintura en la línea donde comienza el tercer espacio y la cadera en donde comienza el cuarto espacio.
6. Recuerda que el ancho de la cadera, al igual que el de los hombros, es aproximadamente igual a dos anchos de cabeza. La cintura deberá ser más fina.
7. La altura del codo es la misma que la altura de cintura, y la altura de la muñeca es la misma que la altura de la cadera.